

INTRA

INTER

Développez la coopération des groupes à distance par le jeu - Niv 1

Apprentissage et expérimentation d'animations ludiques pour mieux collaborer à distance en télétravail, en formation distancielle... - repartez avec des techniques pour briser la glace, énergiser, recentrer, clôturer, etc.

LES ENJEUX

- ★ Enrichir et renouveler ses méthodes pédagogiques pour encourager la coopération à distance dans les groupes.
- ★ Savoir poser le cadre d'un groupe et adapter sa posture.
- ★ Créer et développer le lien, la synergie et la coopération pour plus de bonheur et d'efficacité.
- ★ Repartir plein d'énergie et en capacité de diffuser un état d'être bienveillant et dynamique.

LES OBJECTIFS

A l'issue de la formation, le participant sera en mesure de :

- ★ Choisir à bon escient un jeu en fonction d'un contexte donné.
- ★ Instaurer un climat de bienveillance et un cadre de confiance propices à la coopération à distance.
- ★ Adapter sa posture pour animer des séquences pédagogiques ludiques et coopératives.

INTRA

Cette formation peut être dispensée en intra-entreprise. Contactez-nous pour définir les modalités.

15% du prix d'inscription est destiné à soutenir les travaux de recherche de la Fabrique Spinoza.



Entreprise : 750€ HT
Associations et TPE : 550€ HT



Distanciel



3 modules
1 jour

*En réunion d'équipe, en formation, en événement collectif : comment faire en sorte que vos groupes interagissent à distance avec le plus de synergie possible ? Un cadre de confiance et des liens renforcés régulièrement permettent aux groupes d'évoluer dans la fluidité et la coopération. Et si le jeu était un atout efficace pour contribuer à cet environnement afin de travailler ensemble avec plus de résultats **ET plus de joie** ? Et si le formateur et le manager devenaient toujours plus facilitateurs, s'appuyant en confiance sur l'intelligence collective du groupe ? C'est ce que nous vous proposons de vivre : une expérience apprenante et joyeuse, pour repartir avec des outils d'animation adaptés au distanciel !*

PÉDAGOGIE

- ★ Une pédagogie active : alternance d'expérimentations, d'apports théoriques et de temps d'échange d'expériences entre pairs.
- ★ Une expertise digitale : utilisez pleinement les capacités interactives des outils distanciels comme Zoom.
- ★ Une dynamique de groupe forte : cette formation s'appuie aussi sur les outils de l'intelligence collective.
- ★ Des techniques innovantes s'appuyant sur l'expérience associative et professionnelle de la Fabrique Spinoza ainsi que sur les contenus scientifiques sur lesquelles elle s'appuie.

LES +

- ★ Expérimentation d'une grande variété de pratiques (icebreakers, energizers, centrages, etc) sur la journée et feedback individualisé sur l'animation : chacun repart avec une boîte à outils pédagogique et ludique à utiliser et enrichir.
- ★ L'alternance entre les temps ludiques et les temps de centrage.
- ★ Un apprentissage des fonctionnalités clés des outils digitaux de visio-conférence.
- ★ Une initiative de la Fabrique Spinoza : après la formation, les participants sont invités à intégrer un réseau actif et solidaire d'acteurs engagés en faveur du bonheur : les Passeurs du Bonheur au Travail.

PARTICIPANT.E.S

Pré-requis : aucun.

- ❖ Managers et chef.fe.s d'équipe, chef.fe.s de projet, souhaitant plus de coopération et de fluidité dans leurs équipes.
- ❖ Formateurs et consultants, animateurs et facilitateurs, à la recherche de nouvelles techniques pour animer des groupes.
- ❖ Toute personne souhaitant acquérir des techniques coopératives d'animation virtuelle de groupe.

LE PROGRAMME

Cette formation est organisée en 3 modules répartis sur cette première journée

1 – Choisir efficacement un jeu pédagogique

Identifier les attentes et le contexte. Clarifier l'objectif pour choisir un jeu adapté (brise-glace, jeux d'énergisation, de centrage, de coopération, d'ouverture / de clôture). Assimiler chaque type de jeux : de la mise en place au débriefing grâce à des techniques spécifiques.

2 – Comprendre les enjeux de l'animation en format distanciel

Adapter sa posture à un format distanciel. Comprendre les besoins des participants. Choisir les outils digitaux les plus adaptés. Connaître les fonctionnalités les plus pertinentes des outils du marché.

3 – Adapter sa propre posture pour animer des jeux pédagogiques coopératifs

Concevoir en équipe une séquence d'animation. Expérimenter cette séquence : la faciliter. Progresser grâce au feedback individualisé des formateurs et du groupe.

Une attestation est remise à chaque participant.

FORMATEURS

Boris CAILLOUX



Passionné par les relations humaines alliant fluidité et profondeur, j'anime des groupes depuis plusieurs années, d'abord en entreprise puis pour des projets associatifs (Fabrique Spinoza, Makesense, Mouvement colibris...). Après un master en management à Audencia, je me suis formé aux techniques de facilitation de groupe auprès de l'Université du Nous, que j'ai pu mettre en pratique et affiner à travers mes projets associatifs collectifs. Je suis par ailleurs formateur en CNV (Communication Non Violente), et j'aide la création de projets d'écovillage.

Guillaume LENOBLE



Au cours de ma carrière chez Salesforce, je me suis intéressé aux dynamiques de groupe et j'ai expérimenté la mise en place de synergies et de valorisation des complémentarités au sein de mes équipes. Passionné par les jeux coopératifs, j'ai fondé Belugames en 2016 dont la mission est de développer l'esprit coopératif par le jeu. Formé à différentes approches comme le Lego® Serious Play® ou le jeu du Tao, je me consacre aujourd'hui à la création et l'animation de jeux impactants pour susciter l'engagement et développer une meilleure compréhension de soi et des autres.

INSCRIPTION & INFORMATIONS

Géraldine Dupré geraldine.dupre@fabriquespinoza.org - 0628372479